PARO

2–6 spillere | Spilletid: ca. 10–15 minutter

Innhold

- 18 svarte tolvsidede terninger (d12)
- 6 hvite sekssidede terninger (d6)

Målet med spillet

Samle poeng ved å matche hvite terninger med verdiene på dine svarte terninger. Spilleren med flest poeng når spillet avsluttes vinner.

Oppsett

- Hver spiller tar 3 svarte terninger (d12) og ruller dem. Spilleren legger de tre terningene foran seg, disse viser spillerens målverdier.
- De 6 hvite terningene (d6) legges i midten av bordet.

Spillets gang

Spillet spilles etter tur, med klokken.

På sin tur tar en spiller de 6 hvite terningene og ruller dem. Spilleren kan deretter bruke én eller flere av de hvite terningene for å lage en sum som er lik verdien på en av sine svarte terninger.

Spilleren kan matche flere svarte terninger i samme kast, mens hver hvite terning kun kan brukes én gang per kast.

Når spilleren matcher en av sine svarte terninger, legges både den og de hvite terningene som ble brukt til side.

Spilleren får poeng tilsvarende verdien på alle svarte terninger han klarer å matche på sin tur.

Ekstra kast

Hvis en spiller klarer å bruke alle de 6 hvite terningene, får han straks rulle de hvite terningene på nytt og fortsette turen.

Når en spiller har klart å matche alle de svarte terningene han hadde liggende foran seg, ruller han de svarte terningene på nytt og fortsetter turen med tre nye målverdier.

Slutten på en tur

Hvis spilleren ikke klarer å matche flere svarte terninger går turen videre til neste spiller.

Noter ned poengene som spilleren har samlet opp (summen av alle svarte terninger spilleren har matchet i løpet av turen).

De svarte terningen som ikke er matchet, blir liggende foran spilleren til neste gang det er hans tur.

Spillets slutt

Spillet fortsetter til én spiller har nådd eller passert 100 poeng. Spilleren fullfører sin tur på vanlig måte, deretter spilles runden ferdig slik at alle har hatt like mange turer.

Spilleren med flest poeng sammenlagt vinner spillet!

Ved lik poengsum deler spillerne seieren.

Eksempel:

En spiller har tre svarte terninger med verdiene:

4, 7 og 11

Spilleren ruller de hvite terningene og får:

2, 3, 4, 5, 5, og 6

Spilleren kan da:

- bruke den hvit 4 for å matche den svarte 4
- bruke de hvite 2 + 5 for å matche den svarte 7
- bruke de hvite 5 + 6 for å matche den svarte 11

Spiller har da klart å matcha alle sine svarte terninger, men har en hvit 3 igjen.

Han ruller sine svarte terninger på nytt og får:

1, 3 og 9

Han klarer da å matche den siste hvite 3 med svart 3, og kan rulle alle de hvite ternigene på nytt. Svart 1 og 9 blir liggende.

De hvite terningene viser nå:

1, 2, 4, 4, 6, og 6

Spilleren kan nå velge om han vil matche svart 1 eller 9, men han klarer ikke begge. Spilleren velger å matche den svarte 9 med de hvite 1 + 2 + 6.

Den svarte 1 blir liggende til spillerens neste runde.

Denne turen har spilleren har klart å matche 4 + 7 + 11 + 3 + 9 og får dermed 34 poeng.